



Innovation
Performance
Produktivität



ATI FireGL™ Workstation Grafikbeschleuniger

Für mehr Produktivität

Illustration mit freundlicher Genehmigung von Youngwoong Jang



Die neue Generation der ATI FireGL™

AMD stellt die neue Reihe der ATI FireGL Grafikbeschleuniger für Workstations vor. Die Auswahl reicht von erstmalig verfügbaren 2 GB Frame Buffern im High-End Bereich bis zur 256-MB Einstiegslösung mit allen Funktionen. Diese neue FireGL Generation erreicht eine enorme Steigerung der Performance und der Produktivität.

Die bis zu 320 Unified Shader der nächsten Generation der GPU (Graphics Processing Unit) machen es erstmals möglich, die Grafikleistung automatisch so zu optimieren, wie sie benötigt wird.

Durch intelligente Verwaltung der Computerressourcen wird eine verbesserte Auslastung des Grafikprozessors erzielt. So wird realistisches Echtzeit-Rendering komplexer Modelle und Szenen sowie eine höhere Frame Rate bei Animationen ermöglicht.

Die ATI FireGL Grafikbeschleuniger für Workstations wurden sorgfältig getestet und für alle wichtigen Anwendungen aus dem CAD (Computer Aided Design) und DCC (Digital Content Creation) Bereich zertifiziert. Damit wird ein Grad an Zuverlässigkeit erreicht, den Workstation Kunden erwarten.

Bahnbrechende Innovation und Zuverlässigkeit

Die ATI FireGL Produktreihe wurde speziell dazu entwickelt, Innovation und Zuverlässigkeit für eine Vielzahl professioneller Betriebssysteme, wie z. B. Windows XP, Windows Vista und Linux, bereitzustellen. Der einheitliche Treiber unterstützt alle ATI FireGL Grafikkarten. Das reduziert die Betriebskosten, da Installation, Verteilung und Wartung deutlich vereinfacht werden.

Außerdem basieren die ATI FireGL Produkte auf der einzigartigen AutoDetect-Technologie von AMD. Während der Benutzer neue 3D-Anwendungen ausführt oder zwischen verschiedenen Anwendungen umschaltet, werden die Einstellungen der optimierten ATI FireGL Grafiktreiber automatisch und unabhängig vom Workflow für die bestmögliche Performance konfiguriert.

Die parallelen Verarbeitungsfähigkeiten der GPU für rechenintensive Aufgaben der GPU können für Anwendungen aus dem Bereich der Physik, der Strukturanalyse oder der Strömungsdynamik verwendet werden. Damit bietet die ATI FireGL Serie einen wertvollen Zusatznutzen.

Unübertroffene visuelle Wiedergabetreue durch 10-Bit Display-Pipeline

Ausgestattet mit einer 10-Bit-Display-Pipeline und Unterstützung der HDR (High Dynamic Range) Wiedergabe, erzeugen die professionellen ATI FireGL Grafikbeschleuniger über eine Milliarde Farben, um so dynamische, visuelle Wiedergabetreue zu bieten. Alle ATI FireGL Karten der neuen Generation verfügen über zwei Dual-Link DVI-Ausgänge, um einen Multi-Monitor-Desktop mit über 5000 Pixeln zu erzeugen.

Mit der nativen Multi-Card-Unterstützung können die Benutzer auf vier Displays, die von zwei ATI FireGL Karten in einer Workstation erstellt werden, mehr sehen und mehr erreichen. Ein Anschluss für HD-Geräte sowie ein Stereo-3D-Ausgang mit Quad Buffer sind im High-End- und Ultra-High-End-Bereich für noch mehr Realität bei Anwendungen spezieller Fachgebiete verfügbar.



Alle ATI FireGL Grafikbeschleuniger für Workstations ermöglichen mit der AutoDetect-Funktion optimierte Performance unabhängig vom Workflow und sind für alle wichtigen CAD- und DCC-Anwendungen zertifiziert



Mehr Leistung, Speicher, Stabilität und Flexibilität

Der dedizierte On-Board-Speicher der ATI FireGL Grafikkarten für Workstations deckt den Bereich von 256 MB bis hin zu 2 GB für maximale Produktivität und unübertroffene Performance ab. Die jetzt verfügbare Multi-Card-Unterstützung sorgt für zusätzliche Flexibilität, so dass zwei ATI FireGL Karten vier beschleunigte 3D-Displays versorgen können.

ATI FIREGL GRAFIKBESCHLEUNIGER DER NEUEN GENERATION

FireGL™ V3600

Workstation Grafik der Einstiegsklasse neu definiert

- Neue Generation der GPU mit 120 Unified-Shader-Prozessoren
- 256 MB Arbeitsspeicher mit 128-Bit-Ring-Bus-Speicherarchitektur
- Volle 128-Bit-Floating-Point-Precision
- 2 Dual-Link DVI-Ausgänge
- Multi-Card-Unterstützung für bis zu vier 3D-Displays

FireGL™ V5600

Innovation und Geschwindigkeit für professionelle Anwendungen

- Neue Generation der GPU mit 120 Unified-Shader-Prozessoren
- 512 MB Arbeitsspeicher mit 128-Bit-Ring-Bus-Speicherarchitektur
- Volle 128-Bit-Floating-Point-Precision
- 2 Dual-Link DVI-Ausgänge
- Multi-Card-Unterstützung für bis zu vier 3D-Displays

FireGL™ V7600

Maximierte Produktivität im High-End-Bereich

- Neue Generation der GPU mit 320 Unified-Shader-Prozessoren
- 512 MB Arbeitsspeicher mit 256-Bit-Ring-Bus-Speichercontroller
- Volle 128-Bit-Floating-Point-Precision
- 2 Dual-Link DVI-Ausgänge
- Multi-Card-Unterstützung für bis zu vier 3D-Displays
- Video-Ausgang für HD-Geräte
- Stereo-3D-Unterstützung

FireGL™ V8600

Beschleunigung komplexer Datensätze, Modelle und Szenen

- Neue Generation der GPU mit 320 Unified-Shader-Prozessoren
- 1 GB Arbeitsspeicher mit 512-Bit-Ring-Bus-Speicherarchitektur
- Volle 128-Bit-Floating-Point-Precision
- 2 Dual-Link DVI-Ausgänge
- Multi-Card-Unterstützung für bis zu vier 3D-Displays
- Video-Ausgang für HD-Geräte
- Stereo-3D-Unterstützung

FireGL™ V8650

Branchenweit erste 2-GB-Grafikbeschleunigungskarte

- Neue Generation der GPU mit 320 Unified-Shader-Prozessoren
- 2 GB Arbeitsspeicher mit 512-Bit-Ring-Bus-Speicherarchitektur
- Volle 128-Bit-Floating-Point-Precision
- 2 Dual-Link DVI-Ausgänge
- Multi-Card-Unterstützung für bis zu vier 3D-Displays
- Video-Ausgang für HD-Geräte
- Stereo-3D-Unterstützung



Alle ATI FireGL Grafikkarten der neuen Generation bieten beschleunigte Performance für Anwendungen, die auf OpenGL und DirectX 10 basieren, und volle Shader-Model 4 Unterstützung.

FUNKTIONEN

VORTEILE

Unified Shader Architecture	Ermöglicht realistisches Echtzeit-Rendern komplexerer Modelle.
Autodetektion	Optimiert automatisch die Arbeitsabläufe der Benutzer. Während der Benutzer neue 3D Anwendungen ausführt oder zwischen verschiedenen Anwendungen umschaltet, werden die Einstellungen der optimierten ATI FireGL Grafiktreiber automatisch für die bestmögliche Performance konfiguriert.
Stream Computing	Nutzt die parallelen Verarbeitungsfähigkeiten der GPU für rechenintensive Aufgaben, wie sie z. B. bei Anwendungen aus dem Bereich der Physik, der Strukturanalyse oder der Strömungsdynamik vorkommen.
HDR	Mit 16 Bit RGB erhalten Sie ein breiteres Farbspektrum zur Darstellung natürlicher Lichteffekte und Schattierungen.
Multi-Card-Unterstützung	Jedes neue ATI FireGL Produkt verfügt über zwei Dual-Link DVI-Ausgänge. Die Multi-Card-Unterstützung ermöglicht den Anschluss von vier 3D-Displays mit unabhängiger Auflösung, Bildwiederholfrequenz und Einstellung der Bildrotation.
Vollständige Unterstützung für Shader Model 4.0	Erzeugen Sie komplexere Geometrien und Szenen, ohne die Leistung Ihres Prozessors zu beeinträchtigen.
Erweiterte DirectX10 und OpenGL 2.1 Funktionen	Für großartige Performance, Skalierbarkeit und Zuverlässigkeit.
Zertifikation	Bietet ein Höchstmaß an Sicherheit, Zuverlässigkeit und Performance für alle professionellen 2D und 3D Anwendungen und den Support durch AMD Grafik-Experten.

ATI FireGL™ Visualization Reihe mit Unified Shader Technologie - Produktvergleich

	ATI FireGL™ V3600	ATI FireGL™ V5600	ATI FireGL™ V7600	ATI FireGL™ V8600	ATI FireGL™ V8650
Shader-Prozessoren	120	120	320	320	320
Speicherkonfiguration	256 MB	512 MB	512 MB	1 GB	2 GB
Ring-Bus-Speichercontroller-Schnittstelle	128 Bit	128 Bit	256 Bit	512 Bit	512 Bit
Speicherbandbreite (GB pro Sekunde)	16 GB/Sek.	35 GB/Sek.	51 GB/Sek.	128 GB/Sek.	128 GB/Sek.
Shader-Model-Unterstützung	4.0	4.0	4.0	4.0	4.0
Hoch performantes Stream-Computing	Ja	Ja	Ja	Ja	Ja
Volle 10-Bit-Display-Pipeline	Ja	Ja	Ja	Ja	Ja
HDR-Ausgabe mit 16 Bit pro RGB-Farbkomponente	Ja	Ja	Ja	Ja	Ja
Ausgabe pro Pixel Farbkomponente	8, 10, 16 Bit	8, 10, 16 Bit	8, 10, 16 Bit	8, 10, 16 Bit	8, 10, 16 Bit
Display-Anschlüsse (Ausgang)	2 DVI-I	2 DVI-I	2 DVI-I	2 DVI-I	2 DVI-I
Dual-Link DVI-Ausgänge	2	2	2	2	2
Stereo 3D-Anschluss	-	-	Ja	Ja	Ja
Video-Ausgang der HD-Komponente	-	-	Ja	Ja	Ja
Dual Digital	Ja	Ja	Ja	Ja	Ja
Digital Analog	Ja	Ja	Ja	Ja	Ja

Weitere Informationen finden Sie unter ati.amd.com/FireGL

ATI FireGL für höchste Produktivität



Copyright 2007 Advanced Micro Devices, Inc. Alle Rechte vorbehalten. AMD, das AMD-Logo, ATI, das ATI-Logo, das FireGL-Logo und deren Kombinationen sind Marken von Advanced Micro Devices, Inc. Microsoft Windows und Vista sind Marken oder eingetragene Marken der Microsoft Corporation in den USA und/oder anderen Ländern. Alle anderen Firmen- und/oder Produktnamen dienen ausschließlich Informations-zwecken und sind möglicherweise Marken und/oder eingetragene Marken ihrer jeweiligen Eigentümer. Funktionen, Leistung und technische Daten können je nach Betriebsumgebung und Grafikkarten variieren und können sich ohne vorherige Ankündigung ändern. Die Produkte weichen möglicherweise von der Abbildung ab.

Hauptillustration von Youngwoong Jang. Andere Illustrationen freundlicherweise zur Verfügung gestellt von Lumiscaphe, PTC, Redway3D, Barco, Works Zebra und Fausto De Martini.