

- ▶ CARTE BASEE SUR L'ARCHITECTURE ATI EN PCI EXPRESS X16 NATIF
- ▶ PERFORMANCES ET QUALITE EXCEPTIONNELLES DE STATION DE TRAVAIL D'ENTREE DE GAMME UTILISANT 4 PIPELINES DE PIXEL ET 2 MOTEURS DE GEOMETRIE
- ▶ 128 MO DE MEMOIRE GRAPHIQUE UNIFIEE DDR
- ▶ DOUBLE AFFICHAGE PRIS EN CHARGE VIA DEUX SORTIES DVI
- ▶ CONNECTEUR 3D STEREO AVEC PRISE EN CHARGE DU QUAD-BUFFER
- ▶ OPTIMISEE ET CERTIFIEE POUR LES APPLICATIONS PROFESSIONNELLES POUR STATIONS DE TRAVAIL BASEES SUR OPENGL® ET MICROSOFT® DIRECTX® 9.0
- ▶ PRISE EN CHARGE DE WINDOWS® ET LINUX
- ▶ GARANTIE DE TROIS ANS AVEC ASSISTANCE TECHNIQUE AVANCEE GRATUITE

**PCI EXPRESS®**

## ▶ FONCTIONS HAUT DE GAMME A UN PRIX D'ENTRÉE DE GAMME

La gamme Visualization d'accélérateurs graphiques FireGL™ pour stations de travail spécialement conçue pour le nouveau bus PCI Express™ à bande passante élevée, possède une architecture qui permet d'offrir une vitesse et une qualité d'image sans précédent pour la visualisation en temps réel. Un rendu de qualité cinématique à géométrie complexe est maintenant disponible pour une animation exceptionnelle, des effets visuels saisissants, une conception mécanique de grande qualité et une communication d'entreprise de pointe.

## ▶ DEUX VOIES D'ACCELERATION AVEC LA SOLUTION PCI EXPRESS MONOPUCE D'ATI

La conception monopuce « non pontée » du processeur graphique PCI Express natif FireGL utilise pleinement tous les avantages de ce standard d'interconnexion qui promet la transition la plus sûre, la plus rentable et la plus fiable depuis l'AGP. Contrairement aux implémentations PCI Express « pontées », les produits FireGL PCI Express d'ATI offrent la totalité de la bande passante dans les deux directions, montante et descendante, ce qui permet d'obtenir des capacités deux fois plus grandes qu'avec les produits précédents.



AVEC L'AIMABLE AUTORISATION DE ICEM

## ▶ COMPATIBILITÉ ET STABILITÉ

Les cartes FireGL d'ATI – PCI Express X16 ou AGP 8X – sont conçues pour accélérer les applications pour stations de travail 3D basées sur OpenGL® et Microsoft® DirectX® 9.0. Bénéficiant d'une certification totale sur les plus importantes applications de conception assistée par ordinateur (CAO), d'architecture / ingénierie / construction (AIC) et de création de contenu numérique (CCN), FireGL est l'option à haute performance idéale pour les professionnels de la 3D qui travaillent avec Windows® ou Linux®.

► ACCELERATEURS GRAPHIQUES FIREGL™ D'ATI POUR STATIONS DE TRAVAIL

PCI EXPRESS™	MEMOIRE			VPU		SORTIE			PERFORMANCE 3D	
	CAPACITE	INTERFACE	BANDE PASSANTE	MOTEURS DE GEOMETRIE	PIPELINES DE PIXEL	DOUBLE ECRAN	DUAL LINK	STEREO-SCOPIQUE	VERTICES PAR SEC.	PIXELS PAR SEC.
FIREGL V3100	128Mo	128-BITS	6.4Go/SEC	2	4	DVI + VGA	-	-	200 M	1.6 G
FIREGL V3200	128Mo	128-BITS	12.8Go/SEC	2	4	DVI + DVI	-	Oui	250 M	2.0 G
FIREGL V5000	128Mo	128-BITS	13.6Go/SEC	6	8	DVI + DVI	Oui	Oui	637 M	3.4 G
FIREGL V5100	128Mo	256-BITS	22.4Go/SEC	6	12	DVI + DVI	-	Oui	675 M	5.4 G
FIREGL V7100	256Mo	256-BITS	28.8Go/SEC	6	16	DVI + DVI	Oui	Oui	750 M	8.0 G

  

AGP ACCELERATED GRAPHICS PORT	MEMOIRE			VPU		SORTIE			PERFORMANCE 3D	
	CAPACITE	INTERFACE	BANDE PASSANTE	MOTEURS DE GEOMETRIE	PIPELINES DE PIXEL	DOUBLE ECRAN	DUAL LINK	STEREO-SCOPIQUE	VERTICES PAR SEC.	PIXELS PAR SEC.
FIREGL T2-128	128Mo	128-BITS	10.2Go/SEC	2	4	DVI + VGA	-	-	200 M	1.6 G
FIREGL X2-256T	256Mo	256-BITS	22.0Go/SEC	4	8	DVI + DVI	-	-	412 M	3.3 G
FIREGL X3-256	256Mo	256-BITS	28.8Go/SEC	6	12	DVI + DVI	Oui	Oui	750 M	5.4 G

**TECHNOLOGIE GRAPHIQUE FIREGL**

- Optimisée par l'unité de traitement visuel (VPU) FireGL modulable d'ATI pour stations de travail
- Architecture de mémoire à bande passante élevée jusqu'à 256 bits
- Jusqu'à 6 moteurs de géométrie parallèles
- Jusqu'à 16 pipelines de pixel parallèles
- Précision en virgule flottante totale de 128 bits
- 32 bits par composante RGBA, ce qui permet d'afficher plus de 16,7 millions de couleurs

**BUS SUPPORTES**

- PCI Express X16 natif<sup>1</sup>
- AGP 8X<sup>2</sup>

**API ET SYSTEMES D'EXPLOITATION**

- OpenGL® 1.5 + extensions
- OpenGL Shading Language
- Microsoft® DirectX® 9.0
- DX9 HLSL
- Windows® XP/Windows XP64/Windows 2000
- Linux® 32/Linux 64

**PRISE EN CHARGE DE L'AFFICHAGE**

- Deux DVI-I pour une prise en charge de toutes combinaisons d'écrans numériques et analogiques<sup>3</sup>
- Résolution maximum de 2048x 1536 par affichage (mode de double affichage)
- Prise en charge du 3840 x 2400 (Dual Link<sup>4</sup>)
- Sélection indépendante de la résolution et du taux de rafraîchissement pour chacun des deux écrans reliés

- Deux DAC intégrés à 400 MHz, de 10 bits par canal
- Transmetteur TMDS intégré à 165 MHz (compatible avec DVI & HDCP)

**CARACTERISTIQUES GRAPHIQUES**

Accélération matérielle des éléments suivants :

- Suppression des points et des lignes crénelées ou anti-crênelage pleine scène (2X, 4X, 6X)
- Lignes et triangles 3D
- Points de pointillage
- Eclairage bilatéral
- Jusqu'à 8 sources de lumière
- Eclairage directionnel et local
- Niveaux de calque OpenGL
- Suppression des occlusions indésirables
- 6 plans de coupe définis par l'utilisateur
- Fonctions multimodes OpenGL
- Z Buffer de 32 bits (24+8 bits de stencil)
- Effacement rapide du Z Buffer et des couleurs
- Prise en charge intégrale des vertex shaders DX9 avec 6 unités de vertex
- Prise en charge de la 3D stéréoscopique en Quad buffer<sup>5</sup>

**CONFIGURATION REQUISE**

- Intel® Pentium® 4/Xeon™, AMD Athlon®/Opteron™ ou compatible
- Bus PCI Express<sup>1</sup>
- Bus AGP 8X/4X<sup>2</sup>
- 128 Mo de mémoire système (256 Mo ou plus recommandés)
- L'installation du logiciel requiert un lecteur de CD-ROM

- Source d'alimentation de 300 watts ou supérieure (recommandée)

**TECHNOLOGIE SMARTSHADER™**

- Pixel shaders et vertex shaders programmables
- 16 textures par passe
- Pixel shaders atteignant 160 instructions avec une précision en virgule flottante de 32 bits pour chaque composante RGBA
- Prise en charge de cibles à rendu multiple
- Accélération du rendu du volume d'ombre
- Prise en charge du frame buffer à haute précision à 10 bits par canal

**HYPER Z™**

- Z-Buffer à trois niveaux hiérarchiques avec test Z précoce
- Compression du Z-Buffer sans perte (jusqu'à 24:1)
- Effacement rapide du Z-Buffer

**TECHNOLOGIE SMOOTHVISION™**

- Modes d'anti-crênelage 2X/4X/6X
- Algorithme adaptatif à haute performance avec des modèles d'échantillon programmables
- Modes de filtrage anisotrope 2X/4X/8X/16X
- Algorithme adaptatif avec des options bilinéaires (performances) et trilineaires (qualité)

**GARANTIE ET SUPPORT**

- Garantie limitée de réparation/remplacement du produit de 3 ans
- Assistance technique consacrée aux stations de travail par e-mail et par téléphone

► POUR EN SAVOIR PLUS :

Consultez notre site : [www.ati.com/FireGL](http://www.ati.com/FireGL)

**ATI – Creating The Ultimate Visual Experience.**

1 La gamme Visualization de FireGL prend en charge le bus PCI Express X16.  
2 FireGL T2-128, FireGL X2-256t et FireGL X3-256 prennent en charge le bus AGP 8X.  
3 Toutes les cartes FireGL possèdent deux connecteurs DVI-I, à l'exception des cartes FireGL T2-128 et FireGL V3100 qui ont un connecteur DVI-I et un connecteur VGA.  
4 Dual Link disponible uniquement sur les cartes FireGL X3-256, FireGL V5000 et FireGL V7100.  
5 Prise en charge stéréoscopique disponible sur les cartes FireGL X3-256, FireGL V3200, FireGL V5000, FireGL V5100 et FireGL V7100.

Copyright 2005, ATI Technologies Inc. Tous droits réservés. ATI, FIREGL, SMARTSHADER, SMOOTHVISION, et HYPER Z sont des marques protégées et/ou des marques déposées d'ATI Technologies Inc. DirectX et Windows sont soit des marques déposées, soit des marques protégées de Microsoft Corporation aux Etats-Unis et/ou dans d'autres pays. Tous les autres noms de sociétés et/ou de produits sont des marques protégées et/ou des marques déposées de leurs propriétaires respectifs.

Les caractéristiques, la qualité et les spécifications peuvent varier selon le système d'exploitation et peuvent faire l'objet de modifications sans que cela ne soit mentionné. Il est possible que l'apparence des produits diffère de celle représentée dans la brochure. Imprimé au Canada. 01/05. 129-50085-00