

- ▶ CARTE BASEE SUR L'ARCHITECTURE ATI EN PCI EXPRESS X16 NATIF
- ▶ PERFORMANCES ET QUALITE EXCEPTIONNELLES DE STATION DE TRAVAIL MILIEU DE GAMME UTILISANT 6 MOTEURS DE GÉOMÉTRIE ET 8 PIPELINES DE PIXEL
- ▶ 128 MO DE MÉMOIRE GRAPHIQUE UNIFIÉE GDDR3
- ▶ DOUBLE AFFICHAGE PRIS EN CHARGE VIA DEUX SORTIES DVI
- ▶ PRISE EN CHARGE DU DUAL LINK POUR LES ECRANS A ULTRA-HAUTE RESOLUTION
- ▶ CONNECTEUR STEREOSCOPIQUE AVEC PRISE EN CHARGE DU QUAD-BUFFER
- ▶ OPTIMISÉE ET CERTIFIÉE POUR LES APPLICATIONS PROFESSIONNELLES POUR STATIONS DE TRAVAIL BASÉES SUR OPENGL® ET MICROSOFT® DIRECTX® 9.0
- ▶ PRISE EN CHARGE DE WINDOWS® ET LINUX
- ▶ GARANTIE DE TROIS ANS AVEC ASSISTANCE TECHNIQUE AVANCEE GRATUITE

PCI EXPRESS®



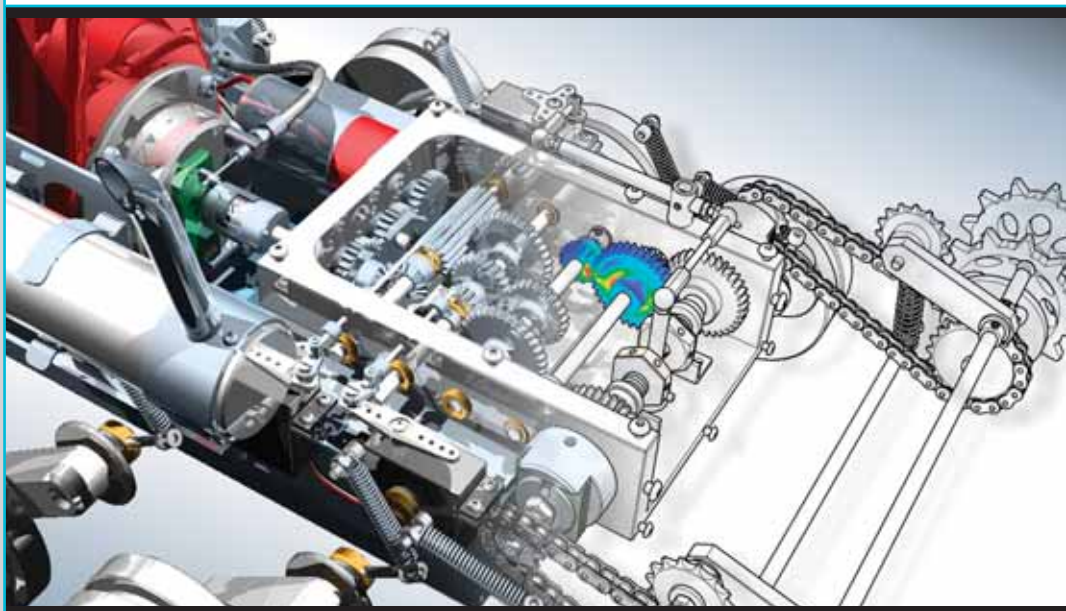
▶ QUALITÉ D'IMAGE ET FIABILITÉ EXCEPTIONNELLES

L'accélérateur graphique FireGL™ V5000 pour stations de travail offre une performance de milieu de gamme exceptionnelle pour les professionnels de conception assistée par ordinateur (CAO), d'architecture / ingénierie / construction (AIC) et de création de contenu numérique (CCN) et d'images médicales. Avec des capacités de rendu réaliste de haute précision, les graphistes professionnels découvriront une qualité d'image 3D époustouflante à un prix imbattable lorsqu'ils utiliseront leurs applications de conception.

▶ VITESSE ACCRUE = PRODUCTIVITÉ ACCRUE

La carte FireGL V5000 est fabriquée sur l'architecture révolutionnaire ATI en PCI Express X16 natif. La conception monopuce « non pontée » offre la totalité de la bande passante dans les deux directions, montante et descendante, ce qui permet d'obtenir des capacités deux fois plus grandes comparées aux produits précédents.

La FireGL V5000 compte six moteurs de géométrie et huit pipelines de pixel pour une performance et une qualité d'image fantastiques utilisant une technologie innovante permettant de programmer les pixel shaders. Autres caractéristiques haut de gamme, les deux connecteurs DVI pour les applications multi-affichage, la prise en charge du mode dual link pour les écrans de 9 mega pixels à ultra haute résolution et des capacités stéréo 3D avec prise en charge du Quad-buffer.



AVEC L'AIMABLE AUTORISATION DE AMOLF (THE NETHERLANDS)

▶ COMPATIBILITÉ ET STABILITÉ EPROUVEE D'ATI

La carte FireGL V5000 est conçue pour accélérer les applications pour stations de travail 3D basées sur OpenGL® et Microsoft® DirectX® 9.0. Bénéficiant d'une certification totale sur les applications les plus sophistiquées du moment, la carte FireGL V5000 constitue le choix idéal à prix très abordable pour les professionnels de la 3D qui travaillent avec Windows® ou Linux® sur PCI Express.

► **ACCELERATEURS GRAPHIQUES FIREGL™ D'ATI POUR STATIONS DE TRAVAIL**

PCI EXPRESS™	MEMOIRE			VPU		SORTIE			PERFORMANCE 3D	
	CAPACITE	INTERFACE	BANDE PASSANTE	MOTEURS DE GEOMETRIE	PIPELINES DE PIXEL	DOUBLE ECRAN	DUAL LINK	STEREO-SCOPIQUE	VERTICES PAR SEC.	PIXELS PAR SEC.
FIREGL V3100	128Mo	128-BITS	6.4Go/SEC	2	4	DVI + VGA	-	-	200 M	1.6 G
FIREGL V3200	128Mo	128-BITS	12.8Go/SEC	2	4	DVI + DVI	-	Oui	250 M	2.0 G
FIREGL V5000	128Mo	128-BITS	13.6Go/SEC	6	8	DVI + DVI	Oui	Oui	637 M	3.4 G
FIREGL V5100	128Mo	256-BITS	22.4Go/SEC	6	12	DVI + DVI	-	Oui	675 M	5.4 G
FIREGL V7100	256Mo	256-BITS	28.8Go/SEC	6	16	DVI + DVI	Oui	Oui	750 M	8.0 G

AGP ACCELERATED GRAPHICS PORT	MEMOIRE			VPU		SORTIE			PERFORMANCE 3D	
	CAPACITE	INTERFACE	BANDE PASSANTE	MOTEURS DE GEOMETRIE	PIPELINES DE PIXEL	DOUBLE ECRAN	DUAL LINK	STEREO-SCOPIQUE	VERTICES PAR SEC.	PIXELS PAR SEC.
FIREGL T2-128	128Mo	128-BITS	10.2Go/SEC	2	4	DVI + VGA	-	-	200 M	1.6 G
FIREGL X2-256T	256Mo	256-BITS	22.0Go/SEC	4	8	DVI + DVI	-	-	412 M	3.3 G
FIREGL X3-256	256Mo	256-BITS	28.8Go/SEC	6	12	DVI + DVI	Oui	Oui	750 M	5.4 G

TECHNOLOGIE GRAPHIQUE FIREGL

- Optimisée par l'unité de traitement visuel (VPU) FireGL modulable d'ATI pour stations de travail
- Architecture de mémoire à bande passante élevée jusqu'à 256 bits
- Jusqu'à 6 moteurs de géométrie parallèles
- Jusqu'à 16 pipelines de pixel parallèles
- Précision en virgule flottante totale de 128 bits
- 32 bits par composante RGBA, ce qui permet d'afficher plus de 16,7 millions de couleurs

BUS SUPPORTES

- PCI Express X16 natif¹
- AGP 8X²

API ET SYSTEMES D'EXPLOITATION

- OpenGL® 1.5 + extensions
- OpenGL Shading Language
- Microsoft® DirectX® 9.0
- DX9 HLSL
- Windows® XP/Windows XP64/Windows 2000
- Linux® 32/Linux 64

PRISE EN CHARGE DE L'AFFICHAGE

- Deux DVI-I pour une prise en charge de toutes combinaisons d'écrans numériques et analogiques³
- Résolution maximum de 2048x 1536 par affichage (mode de double affichage)
- Prise en charge du 3840 x 2400 (Dual Link⁴)
- Sélection indépendante de la résolution et du taux de rafraîchissement pour chacun des deux écrans reliés

- Deux DAC intégrés à 400 MHz, de 10 bits par canal
- Transmetteur TMDS intégré à 165 MHz (compatible avec DVI & HDCP)

CARACTERISTIQUES GRAPHIQUES

Accélération matérielle des éléments suivants :

- Suppression des points et des lignes crénelées ou anti-crênelage pleine scène (2X, 4X, 6X)
- Lignes et triangles 3D
- Points de pointillage
- Eclairage bilatéral
- Jusqu'à 8 sources de lumière
- Eclairage directionnel et local
- Niveaux de calque OpenGL
- Suppression des occlusions indésirables
- 6 plans de coupe définis par l'utilisateur
- Fonctions multimodes OpenGL
- Z Buffer de 32 bits (24+8 bits de stencil)
- Effacement rapide du Z Buffer et des couleurs
- Prise en charge intégrale des vertex shaders DX9 avec 6 unités de vertex
- Prise en charge de la 3D stéréoscopique en Quad buffer⁵

CONFIGURATION REQUISE

- Intel® Pentium® 4/Xeon™, AMD Athlon®/Opteron™ ou compatible
- Bus PCI Express¹
- Bus AGP 8X/4X²
- 128 Mo de mémoire système (256 Mo ou plus recommandés)
- L'installation du logiciel requiert un lecteur de CD-ROM

- Source d'alimentation de 300 watts ou supérieure (recommandée)

TECHNOLOGIE SMARTSHADER™

- Pixel shaders et vertex shaders programmables
- 16 textures par passe
- Pixel shaders atteignant 160 instructions avec une précision en virgule flottante de 32 bits pour chaque composante RGBA
- Prise en charge de cibles à rendu multiple
- Accélération du rendu du volume d'ombre
- Prise en charge du frame buffer à haute précision à 10 bits par canal

HYPER Z™

- Z-Buffer à trois niveaux hiérarchiques avec test Z précoce
- Compression du Z-Buffer sans perte (jusqu'à 24:1)
- Effacement rapide du Z-Buffer

TECHNOLOGIE SMOOTHVISION™

- Modes d'anti-crênelage 2X/4X/6X
- Algorithme adaptatif à haute performance avec des modèles d'échantillon programmables
- Modes de filtrage anisotrope 2X/4X/8X/16X
- Algorithme adaptatif avec des options bilinéaires (performances) et trilineaires (qualité)

GARANTIE ET SUPPORT

- Garantie limitée de réparation/remplacement du produit de 3 ans
- Assistance technique consacrée aux stations de travail par e-mail et par téléphone

► **POUR EN SAVOIR PLUS :**

Consultez notre site : www.ati.com/FireGL

ATI – Creating The Ultimate Visual Experience.

1 La gamme Visualization de FireGL prend en charge le bus PCI Express X16.
2 FireGL T2-128, FireGL X2-256t et FireGL X3-256 prennent en charge le bus AGP 8X.
3 Toutes les cartes FireGL possèdent deux connecteurs DVI-I, à l'exception des cartes FireGL T2-128 et FireGL V3100 qui ont un connecteur DVI-I et un connecteur VGA.
4 Dual Link disponible uniquement sur les cartes FireGL X3-256, FireGL V5000 et FireGL V7100.
5 Prise en charge stéréoscopique disponible sur les cartes FireGL X3-256, FireGL V3200, FireGL V5000, FireGL V5100 et FireGL V7100.

Copyright 2005, ATI Technologies Inc. Tous droits réservés. ATI, FIREGL, SMARTSHADER, SMOOTHVISION, et HYPER Z sont des marques protégées et/ou des marques déposées d'ATI Technologies Inc. DirectX et Windows sont soit des marques déposées, soit des marques protégées de Microsoft Corporation aux Etats-Unis et/ou dans d'autres pays. Tous les autres noms de sociétés et/ou de produits sont des marques protégées et/ou des marques déposées de leurs propriétaires respectifs.

Les caractéristiques, la qualité et les spécifications peuvent varier selon le système d'exploitation et peuvent faire l'objet de modifications sans que cela ne soit mentionné. Il est possible que l'apparence des produits diffère de celle représentée dans la brochure. Imprimé au Canada. 01/05. 129-50085-00



ATI TECHNOLOGIES INC.
1 Commerce Valley Drive East
Markham, Ontario, Canada L3T 7X6
Téléphone : (905) 882-2600
Fax : (905) 882-2620
www.ati.com

ATI TECHNOLOGIES (EUROPE) GMBH
Kelttenring 13
D-82041 Oberhaching, Germany
Téléphone : +49 89 665 15-0
Fax : +49 89 665 15-300

ATI TECHNOLOGIES (JAPON) INC
Kojimachi Nakata Bldg 4F
5-3 Kojimachi, Chiyoda-Ku
Tokyo 102-0083, Japan
Téléphone : +81 35275-2241
Fax : +81 35275-2242

ATI TECHNOLOGIES SYSTEMS CORP.
4555 Great America Parkway
Suite 501, Santa Clara, CA
95054-1208
Téléphone : (408) 572-6500
Fax : (408) 572-6305