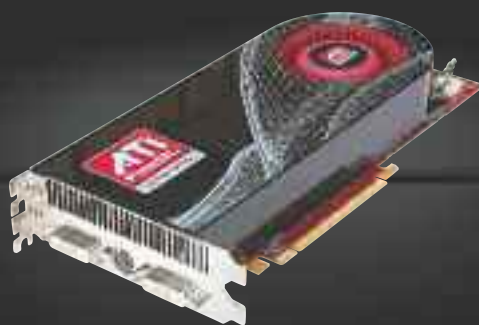




Innovation  
Performance  
Productivité



# Accélérateurs graphiques ATI FireGL™ pour stations de travail

Optimisation de la productivité

Image fournie avec l'amable autorisation de Younghoong Jang.



## Nouvelle gamme ATI FireGL™ de prochaine génération

AMD lance sa nouvelle gamme d'accélérateurs graphiques ATI FireGL pour stations de travail. Cette nouvelle gamme ATI FireGL propose différents produits, allant des modèles haut de gamme dotés pour la première fois pour l'industrie de 2 Go de mémoire graphique jusqu'aux modèles d'entrée de gamme de 256 Mo. Cette gamme est conçue pour stimuler les performances des applications 3D et la productivité des utilisateurs.

Basées sur une architecture de shader unifiée de prochaine génération réunissant jusqu'à 320 processeurs dans l'unité de traitement graphique (GPU), ces cartes optimisent la productivité en déployant automatiquement leur puissance graphique là où elle est requise. Une gestion intelligente des ressources informatiques permet d'optimiser l'utilisation du GPU pour offrir un rendu en temps réel de modèles et plans complexes tout en augmentant la fréquence d'image lors de leur animation.

L'utilisation des accélérateurs graphiques ATI FireGL pour stations de travail avec les principales applications de Conception Assistée par Ordinateur (CAO) et de Création de Contenu Numérique (CCN) a été testée et certifiée, garantissant ainsi un niveau de fiabilité inédit pour les produits de consommation.

## Innovation et fiabilité de la part d'un leader en matière de technologie

La gamme de produits ATI FireGL a été élaborée pour équiper des solutions innovantes et fiables dans un large éventail d'environnements d'exploitation professionnels dont Windows XP, Windows Vista et Linux. Le pilote unifié équipant tous les produits ATI FireGL pour stations de travail permet de réduire le coût total de possession en simplifiant l'installation, le déploiement et la maintenance.

En outre, les produits ATI FireGL intègrent la technologie AutoDetect unique d'AMD. Lorsque les utilisateurs ouvrent de nouvelles applications 3D ou passent d'une application à l'autre, les paramètres du pilote graphique ATI FireGL sont automatiquement configurés pour offrir des performances maximales et ce, peu importe le flux de travail.

Votre investissement dans cette carte graphique est d'autant plus rentabilisé que les applications de stream computing peuvent profiter de la capacité de traitement parallèle offerte par la GPU, notamment en ce qui concerne les tâches de calcul intensif telles que la physique, l'analyse structurelle et la dynamique des fluides.

## Fidélité visuelle sans précédent avec un pipeline d'affichage 10 bits

Conçus avec un pipeline d'affichage 10 bits et prenant en charge le rendu HDR (High Dynamic Range), les accélérateurs graphiques professionnels ATI FireGL peuvent produire plus d'un milliard de couleurs, offrant ainsi une fidélité visuelle à couper le souffle. Toutes les cartes ATI FireGL de prochaine génération sont dotées de deux sorties Dual Link DVI, capables d'assurer un affichage multimoniteur avec une résolution de plus de 5 000 pixels.

La prise en charge multicarte native offre aux utilisateurs un champ de vision et d'action plus vaste avec quatre écrans pilotés par deux cartes ATI FireGL dans la même station de travail. Les modèles haut de gamme et très haut de gamme sont équipés d'une sortie composant HD et d'une sortie 3D stéréoscopique du tampon Quad, offrant un degré de réalisme supplémentaire aux applications spécialisées.



*Tous les accélérateurs graphiques ATI FireGL pour stations de travail sont dotés de la technologie AutoDetect offrant des performances optimisées peu importe votre flux de travail. Ils sont certifiés pour les principales applications de CAO et de CCN.*



## Plus de puissance, mémoire, stabilité et flexibilité

Les accélérateurs graphiques ATI FireGL pour stations de travail sont disponibles en différents modèles offrant de 256 Mo à 2 Go de mémoire embarquée dédiée. Ils garantissent ainsi une productivité maximale et des performances inédites. Pour offrir davantage de flexibilité, la technologie multicarte est dorénavant prise en charge, permettant à deux cartes ATI FireGL de piloter quatre écrans à affichage accéléré 3D.

### ACCÉLÉRATEURS GRAPHIQUES ATI FIREGL DE PROCHAINE GÉNÉRATION

#### FireGL™ V3600

##### **Pour augmenter les performances des cartes graphiques d'entrée de gamme pour stations de travail**

- GPU de prochaine génération avec 120 processeurs d'architecture USA (Unified Shader Architecture)
- 256 Mo de mémoire avec architecture de mémoire « Ring Bus » 128 bits
- Précision complète en virgule flottante de 128 bits
- 2 sorties Dual Link DVI
- Technologie multicarte prise en charge jusqu'à quatre écrans 3D

#### FireGL™ V5600

##### **Solution innovante de milieu de gamme accélérant les performances des applications**

- GPU de prochaine génération avec 120 processeurs d'architecture USA (Unified Shader Architecture)
- 512 Mo de mémoire avec architecture de mémoire « Ring Bus » 128 bits
- Précision complète en virgule flottante de 128 bits
- 2 sorties Dual Link DVI
- Technologie multicarte prise en charge jusqu'à quatre écrans 3D

#### FireGL™ V7600

##### **Solution haut de gamme innovante optimisant la productivité**

- GPU de prochaine génération avec 320 processeurs d'architecture USA (Unified Shader Architecture)
- 512 Mo de mémoire avec contrôleur de mémoire « Ring Bus » 256 bits
- Précision complète en virgule flottante de 128 bits
- 2 sorties Dual Link DVI
- Technologie multicarte prise en charge jusqu'à quatre écrans 3D
- Sortie vidéo composant HD
- Sortie 3D stéréoscopique

#### FireGL™ V8600

##### **Accélération pour ensembles de données, modèles et plans complexes**

- GPU de prochaine génération avec 320 processeurs d'architecture USA (Unified Shader Architecture)
- 1 Go de mémoire avec architecture de mémoire « Ring Bus » 512 bits
- Précision complète en virgule flottante de 128 bits
- 2 sorties Dual Link DVI
- Technologie multicarte prise en charge jusqu'à quatre écrans 3D
- Sortie vidéo composant HD
- Sortie 3D stéréoscopique

#### FireGL™ V8650

##### **Première carte d'accélération graphique de 2 Go**

- GPU de prochaine génération avec 320 processeurs d'architecture USA (Unified Shader Architecture)
- 2 Go de mémoire avec architecture de mémoire « Ring Bus » 512 bits
- Précision complète en virgule flottante de 128 bits
- 2 sorties Dual Link DVI
- Technologie multicarte prise en charge jusqu'à quatre écrans 3D
- Sortie vidéo composant HD
- Sortie 3D stéréoscopique



Toutes les cartes graphiques ATI FireGL de prochaine génération fournissent des performances accélérées pour les applications OpenGL et DirectX 10 et sont entièrement compatibles avec la technologie Shader Model 4.

## FONCTIONNALITÉS

## AVANTAGES

Architecture USA (Unified Shader Architecture)	Permet un rendu réaliste en temps réel de plusieurs ensembles de données complexes.
AutoDetect	Optimise de manière instinctive le flux de travail des utilisateurs. Comme les utilisateurs passent d'une application à l'autre ou en ouvrent de nouvelles, les paramètres du pilote graphique sont automatiquement configurés pour garantir des performances maximales.
Stream Computing	Augmente les capacités du GPU en termes de traitement parallèle de tâches de calcul intensif telles que la physique, l'analyse structurelle et la dynamique des fluides.
Rendu HDR (High Dynamic Range)	Jusqu'à 16 bits par composant de couleurs RVB, offrant un spectre de couleurs plus large et permettant des effets d'ombre et de lumière naturelle.
Lecture multicarte	Chaque nouveau produit ATI FireGL étant doté de 2 sorties Dual Link DVI, la fonction de lecture multicarte permet d'accélérer l'affichage sur quatre écrans 3D tout en offrant des paramètres indépendants de résolution, de taux de rafraîchissement et de vitesse de rotation.
Prise en charge complète de Shader Model 4.0	Permet de créer des formes géométriques et plans complexes sans surcharger l'UC.
Fonctions DirectX10 et OpenGL 2.1 avancées	Performances, évolutivité et fiabilité exceptionnelles.
Certification	L'acquisition d'un produit fiable, offrant les performances nécessaires aux graphiques 2D et 3D et évolutif grâce à l'assistance des experts AMD, est un gage de sécurité.

### Gamme ATI FireGL™ Visualization avec technologie d'architecture USA : tableau comparatif

	ATI FireGL™ V5600	ATI FireGL™ V5800	ATI FireGL™ V7600	ATI FireGL™ V8600	ATI FireGL™ V8650
Processeurs shader	120	120	320	320	320
Configuration de la mémoire	256 Mo	512 Mo	512 Mo	1 Go	2 Go
Interface de contrôleur de mémoire « Ring Bus »	128 bits	128 bits	256 bits	512 bits	512 bits
Bande passante de la mémoire (en Go par seconde)	16 Go/sec	35 Go/sec	51 Go/sec	128 Go/sec	128 Go/sec
Versions de Shader Model prises en charges	4.0	4.0	4.0	4.0	4.0
Stream Computing hautes performances	Oui	Oui	Oui	Oui	Oui
Pipeline d'affichage complet 10 bits	Oui	Oui	Oui	Oui	Oui
Sortie HDR 16 bits par composant de couleurs RVB	Oui	Oui	Oui	Oui	Oui
Sortie composant couleur par pixel	8, 10, 16 bits	8, 10, 16 bits	8, 10, 16 bits	8, 10, 16 bits	8, 10, 16 bits
Connecteurs de sortie écran	2 DVI-I	2 DVI-I	2 DVI-I	2 DVI-I	2 DVI-I
Sorties Dual Link DVI	2	2	2	2	2
Sortie stéréo 3D	-	-	Oui	Oui	Oui
Sortie vidéo composant HD	-	-	Oui	Oui	Oui
Dual Digital	Oui	Oui	Oui	Oui	Oui
Analogique	Oui	Oui	Oui	Oui	Oui

Pour obtenir de plus amples informations, veuillez visiter la page [ati.amd.com/FireGL](http://ati.amd.com/FireGL).

ATI FireGL optimise la productivité



Copyright 2007, Advanced Micro Devices, Inc. Tous droits réservés. AMD, le logo AMD, ATI, le logo ATI, le logo FireGL et toutes associations de ceux-ci sont des marques commerciales d'Advanced Micro Devices, Inc. Microsoft Windows et Vista sont des marques commerciales et/ou marques déposées de Microsoft Corporation aux États-Unis et dans d'autres pays. Tous les autres noms d'entreprise et/ou de produit sont utilisés à titre informatif et sont des marques commerciales et/ou marques déposées de leurs titulaires respectifs. Les fonctions, les performances et les spécifications sont susceptibles de varier en fonction de l'environnement d'exploitation et des cartes graphiques, et peuvent être modifiées sans préavis. Les produits peuvent présenter des différences par rapport aux descriptifs.

L'image de la première page est fournie par Youngwoong Jang. Les autres images sont utilisées avec l'aimable autorisation de Lumiscaphe, PTC, Redwaj3D, Barco, Works Zebra et Fausto De Martini.

Advanced Micro Devices, Inc. One AMD Place P.O. Box 3453, Sunnyvale, California 94088

[ati.amd.com/FireGL](http://ati.amd.com/FireGL)